

# Automates Schneider M340 (logiciel Unity) niveau 1

Diagnostic des automates Schneider Unity Pro niveau 1

**Durée :**

4 jours

**Délais d'accès :**

Moirans : Du 24 au 27 mars 2025

**Délais d'accès :**

entrée permanente suivant les disponibilités

**Prix :**

1 400 € HT/pers

**Organisation :**

Interentreprises, Intra-entreprise

**Public :**

Personnes ayant à effectuer, dans le cadre de leur travail, des opérations de diagnostic et/ou de légères modifications /d'améliorations de programmes en se servant du logiciel Schneider Unity Pro.

**Prérequis :**

Notions de base en automatisme

**Conditions d'admission :**

Sur inscription

**Validation :**

Attestation de formation

**Les +  
de la formation**

Possibilité dans un deuxième temps de se consacrer à l'étude détaillée de l'installation et à des programmes de l'entreprise dans la mesure du possible

**Méthodes et moyens pédagogiques :**

Méthode active, le cours se déroule par l'étude puis la réalisation de projets évolutifs, chacun mettant en œuvre une compétence particulière à utiliser.

Mise à disposition d'une maquette complète : PC, automate Schneider, maquette représentant un système industriel avec actionneurs électro-pneumatiques

**Intervenants :**

Nos formations sont animées par des formateurs expérimentés dans leur métier et spécialistes de la formation continue pour adultes.

## OBJECTIFS

**À l'issue de la formation, l'apprenant sera capable de :**

- Identifier, reconnaître et nommer sur un programme les différents éléments entrant dans la constitution d'un programme développé,
- Créer, retrouver et exploiter (au sens lecture) les variables élémentaires et les variables dérivées
- Utiliser le logiciel Unity pro dans l'ensemble de ses fonctionnalités
- Lire globalement un programme et suivre une démarche logique en cas de diagnostic à la suite d'une anomalie

## PROGRAMME

- Représentations des trois langages principaux : ld, st, sfc
- Bits (ou mots) : d'entrées, sorties, d'étapes et internes ou systèmes : %m, %mw, %s
- Tempos, compteurs, nouveaux blocs opérations et comparaison
- Nouveaux espaces de programmation
- Définition des variables élémentaires, rôle et fonction
- Association des variables avec des objets automate ou non, avantage et inconvénient
- Définition des variables dérivées, rôle et fonction
- Vue structurelle et vue fonctionnelle
- Se connecter à l'automate ou à la partie simulateur
- Mettre l'automate en stop, en run, le réinitialiser
- Effectuer des transferts de programme : sauvegarde et restitution, entre le pc et l'automate
- Visualiser le programme en dynamique, poser et utiliser une fenêtre d'inspection
- Créer un tableau de variables, forcer les entrées sorties, modifier une valeur de mots, de variables, les tempos ou les compteurs
- Poser et utiliser une fenêtre d'inspection
- Forme d'un programme écrit en séquentiel ou en combinatoire
- Différentes formes de représentation d'une logique séquentielle
- Avantage et justification d'un programme écrit en séquentiel ou en combinatoire
- Différentes zones de programmes possibles
- Observations physiques de l'état des sorties puis des entrées
- Méthode à suivre suivant que le programme à étudier soit écrit en combinatoire ou en séquentiel
- Appréciation de l'étape d'arrêt du cycle (pour les programmes séquentiel) et contrôle de cette hypothèse en visu dynamique : par tableau de variable ou en lecture de programme
- Utilisation des tableaux de variables ou de la visu dynamique pour retrouver l'élément défaillant

## MODALITÉS DE SUIVI ET D'ÉVALUATION

- Les résultats des stagiaires sont mesurés par un test après la formation
- Certificat de réalisation

## ET APRÈS ? POURSUITE DE PARCOURS DE FORMATION

Automates Schneider M340 (logiciel Unity) niveau 2